

KAPING

IN DE KLAS



*Wie is de
kaper in
jouw klas?*



beschikbaar
in Rotterdam
én Den Helder



**MARINE
MUSEUM**
DEN HELDER



**MARINIERS
MUSEUM**
ROTTERDAM

KAPING IN DE KLAS

Ooglapjes, rum, een houten been en de imposante hoed van captain Jack Sparrow. Regelmatig worden piraten neergezet als avontuurlijke schurken uit het verleden, maar niets is minder waar. In het lesprogramma 'Kaping in de Klas' maken leerlingen kennis met de hedendaagse piraterij en kruipen ze in de rol van moderne piraat...

Het losgeld dat verdiend kan worden met het kapen van schepen is de schatkist van de moderne piraat. Vaak zijn armoede, hongersnood en dwang van criminele organisaties de oorzaak van deze 'keuze' voor de vrije vaart. De Koninklijke Marine wordt ingezet om dit te voorkomen én zowel de bemanning als vaarroutes veilig te houden.



Kaping in de klas gaat over echte verhalen. Ervaringen van o.a. schippers, piraten en Nederlandse mariniers vormen de basis van dit programma. Zo ontstaat een natuurgetrouw beeld van de strijd en problematiek van hedendaagse piraterij.



SCHOOLPROGRAMMA KAPING IN DE KLAS

Het lesprogramma Kaping in de klas sluit aan op de vakken Geschiedenis, Mens & Maatschappij. Leerlingen ontdekken hoe de Nederlandse krijgsmacht optreedt tegen moderne piraterij, maar verdiepen zich ook in de economische belangen op zee en de maatschappelijke problemen die van vissers piraten maken. Daarnaast maken ze kennis met de dilemma's rondom internationale hulp en samenwerking.

VOLG HET ANTI-PIRATERIJ LESPROGRAMMA!

Het Marinemuseum en Mariniersmuseum hebben samen een lesprogramma over anti-piraterij gemaakt. Het programma bestaat uit twee onderdelen. Een strategisch bordspel over piraterij en korte verwerkingsopdrachten in het museum.

In het bordspel verplaatsen leerlingen zich in vissers, piraten en de marine. Vanuit deze rollen maken ze keuzes en nemen ze risico's. Blijven ze braaf vissen of gaan ze toch proberen een schip te kapen voor extra punten? En anderzijds; wat mag de marine wel of niet doen als ze verdachte vaarbewegingen zien? Aan het eind komt het spel tot een hoogtepunt en moeten alle spelers samenwerken als een groep mariniers. Lukt het hen op tijd de bemanning van het gekaapte schip te bevrijden?

De tweede helft van het programma kiezen de leerlingen zelf een verwerkingsopdracht. Het museum biedt verschillende opties aan. De opdrachten zijn kort, betekenisvol, leuk en zelfstandig in kleine groepjes uit te voeren in het museum.



GOED OM TE WETEN

- Het Anti-Piraterij lesprogramma duurt 1,5-2 uur.
- Geschikt voor groepen tot maximaal 32 leerlingen.
- Begeleiding bestaat uit 1-2 museumdocenten.
- We vragen scholen om minimaal 2 volwassen begeleiders mee te nemen.
- Prijs: € 3,50 per persoon + € 20 voor de begeleiding van de museumdocent.
- Je kunt dit programma boeken bij het Marinemuseum in Den Helder en bij het Mariniersmuseum in Rotterdam.

Heb je een vraag? Of wil je reserveren?

- Marinemuseum Den Helder - www.marinemuseum.nl/anti-piraterij
- Mariniersmuseum Rotterdam - www.mariniersmuseum.nl/nl/bezoek/educatie/

Hier lees je ook meer over de aansluiting op het onderwijs, voorbereiding op het programma en praktische zaken.

BENIEUWD WAT WIJ NOG MEER AANBIEDEN?



In het Mariniersmuseum
in Rotterdam ontdekken leerlingen
de wereld van het Korps Mariniers
en de rol van mariniers in de wereld.

Meer informatie over lesprogramma's
via:

[WWW.MARINIERSMUSEUM.NL/NL/
BEZOEK/EDUCATIE/](http://WWW.MARINIERSMUSEUM.NL/NL/BEZOEK/EDUCATIE/)

MARINIERSMUSEUM.NL



Bij het Marinemuseum maken
scholen en leerlingen op een actieve
manier kennis met de vaderlandse
geschiedenis en de wereld van de
Koninklijke Marine. Er zijn verschillen-
de lesprogramma's beschikbaar.

Een avontuurlijk en stoer school-
reisje met de klas? Ook dat kan!
Wij adviseren je graag over een
op maat gemaakt dagprogramma.

Bekijk ons aanbod op
MARINEMUSEUM.NL/ONDERWIJS



MARINEMUSEUM.NL

